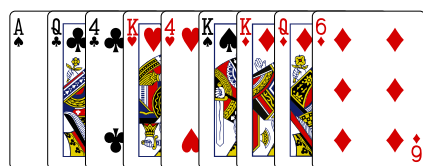


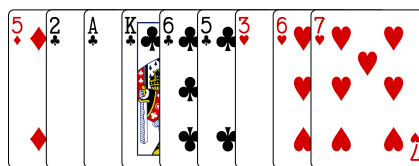
Fusentasteri

Spillet med de såkaldte "fusere" er en vigtig del af l'hombre. Og det kan være meget vanskeligere end et spørgsmål om, hvorvidt man skal tage en konge hjem eller ej...

Fus (af fr. fausse (carte), falsk (kort), egl.: kort, som man bedrager med; jf. Fejlkort; oftest i flt.) især i l'hombre: kort, som ikke er trumf; især: kort af lav værdi, som man ikke har udsigt til at få stik på

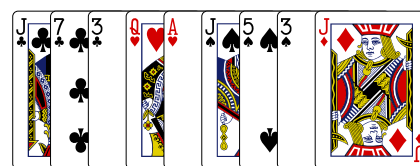


Vest

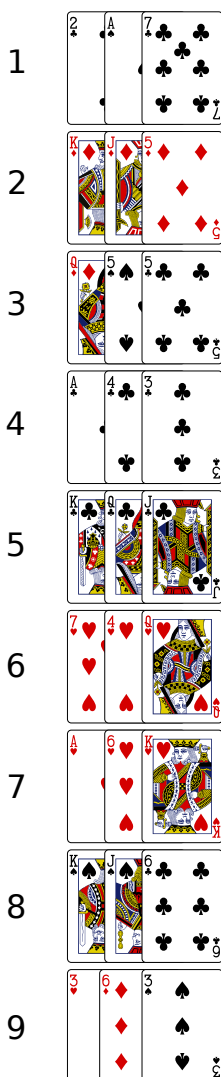


Øst - spil klør - udspil

Fusentast: letsindig, skrupelløs person som fører sig frem med overdreven selvtillid uden at være i besiddelse af tilstrækkelig (faglig) indsigt eller professionalisme..



Syd



Øst har et lille spil, som han er lige ved at smide. Men han spiller det alligevel og spiller trumf. Måske kan han lave noget med de hjerter, han har.... Der er IKKE gået nogen kort ud, skal jeg huske at oplyse.

Vest er super-stærk i fus og spiller først ruder, da han så stadig har hånd i hanke med alle fus-farver. Får ruder konge hjem og forsøger en gang til med ruder dame...

som han dog ikke får. Øst går nu "all-in" med sine trumfer....

og brænder næsten alle broer i håb om, at modstandernes trumfer sidder meget fordelt,

hvilket de (heldigvis) også gør. Så da han har trukket to gange mere, er der kun en trumf tilbage, som han selv har. Så nu skal de hjerter afprøves..... Skal han måske spille den største hjerter istedet....?

Det var mig, der spillede Vest, og jeg vurderede her, at dette udspil var en chance for at give Syd et stik. Det er også fordi, vi på dette tidspunkt ved, at Øst har en trumf og to fusere tilbage, som ikke er ruder. Han kunne sagtens have flere hjerter. Syd får stikket.

Syd spiller i denne udgave af spillet hjerter igen, som Vest får stik på.

Vest prøver så spar konge, men dem har Øst aldrig haft nogen af, så han stikker med sin sidste trumf

og får sit femte stik på sin tredje lille hjerter. Hmmmmm.....

Det er i syvende udspil, at dette spil bliver afgjort, sådan som spillet i dette tilfælde forløber indtil da. Hvis Syd spiller spar her istedet for hjerter, så må Øst stikke med sin sidste trumf og spille hjerter til Vests hjerter konge, og Vest kan så få sit fjerde stik på ruder 6.

Syd ved, at Vest må have hjerter konge tilbage, da han lader Østs første lille hjerter "løbe" over til Syd. Og han kan vel også regne med, at Vest må have spar konge, da Øst ellers vill have vundet, forudsat at det er øst, der har den sidste trumf.

Syds udspil til stik 7 er meget svært at vurdere. Så svært, at det grænser til det umulige.

Umiddelbart giver det vel meget god mening for Syd at spille hjerter, da han jo ved, at Vest må have hjerter konge.

Men her handler det på en måde om at få fravristet Øst den sidste trumf så hurtigt som muligt. Viser det sig.

For så tvinges Øst til at spille hjerter til Vests hjerter konge, så Vest kan få sin ruder til sidst.

Hvis nogen læsere har en ide til, hvordan man ligesom kan slutte sig logisk frem til noget af dette, så vil redaktionen, der består af Leif og mig, gerne høre om det!

På samme måde vil vi meget gerne have tilsendt "sjove spil", som vi f.eks fik fra Svend Erik Larsen, Ørbæk, sidste år.