

L'hombre : Lyn guide til begyndere .

Lær korttrækkefølgen (se planche).

Der spilles med 40 kort : ottere og niere og tiere er ikke med.

Kun 3 spiller ad gangen: nemlig spilfører = den spiller der har meldingen og hans 2 modspillere .

Der gives 3 kort ad gangen. Højre om = mod uret. Hver spiller får 9 kort = 13 kort i talonen.

Forhånden melder først – derefter mellemhånden – og når de har færdigmeldt, så melder baghånden.

Meldinger hvor spilfører skal have stik (trumfspil) :

Point	Melding	Bemærkninger
1	Spil	Spilfører bestemmer trumffarven. Alle må købe.
1	Spil i spar *	Spar er trumf. Alle må købe. Slår alm. Spil .
2	Tourne *	Øverste kort i talonen bliver trumf. Alle må købe. Rangerer med købe nolo
3	Tourne Respekt *	Som tourne. Man skal have de 2 sorte esser, som lægges op.
3	Solo	Spilfører bestemmer farve. Kun modspillere må købe. Slår Tourne Respekt .
4	Solo Spar	Spar er trumf. Kun modspillere må købe. Rangerer med ren nolo .

Spilfører skal have 5 stik for at vinde, dog vinder han på 4 stik, hvis modspillerne får 3 og 2 stik.

Meldinger hvor spilfører ikke må få stik (Nolospil) :

2	Købe nolo *	Kun spilfører må købe – mindst 1 kort. Kortene bliver på hånden . Rangerer med Tourne.
4	Ren nolo	Ingen må købe. Kortene bliver på hånden. Rangerer med spar solo.
6	Ouvert	Ingen må købe. Kortene lægges ned på bordet inden første udspil.

Spilfører har tabt, når han får 1 stik.

Rangerer: dette betyder, at forhånden får meldingen.

* Spil i spar og Tourne og Tourne Respekt og Købe Nolo **skal meldes som spil** før evt. overbud og endelig melding.

Kruk : Ved kruk forstås, at spilfører taber 1 ekstra point. Det er tilfældet i trumfspil, hvis en modspiller får flere stik end spilfører.

Hvis alle 3 spillere får hver 3 stik = spilfører er bet.

I nolospil er spilfører kruk, hvis han får mere end 1 stik.

Vigtige kort : de sorte esser – de sorte 2'ere – de røde 7'ere .